

**2016**

**REGLEMENT DES CONCOURS  
D'OBEISSANCE -CLASSE III  
(Programme F.C.I.)**



  
CENTRALE  
CANINE

COMMISSION  
D'UTILISATION  
NATIONALE  
CHIENS  
DE BERGER  
ET DE GARDE

## 6.3. CLASSE 3

**EXERCICE 3.1**    **Absence assise en groupe pendant 2 minutes**    **[Coeff . 2]**  
                         **Conducteurs hors de vue.**

**EXERCICE 3.2**    **Absence couchée**    **[Coeff . 2]**  
                         **pendant 1 minute et Rappel**

**Commandements :** “Assis”, “Reste”, “Couché” (et/ou gestes), “Viens”

**Réalisation :** Les exercices 1 et 2 sont combinés.

Ex 3.1/Partie 1 : Absence assise en groupe pendant 2 minutes.

Ex 3.2/Partie 2 : Absence couchée en groupe pendant 1 minute et rappel.

Les points sont donnés pour les 2 parties après la fin de la 2ème partie de l'exercice.

L'exercice commence quand tous les conducteurs du groupe sont alignés, à environ 4 m de distance les uns des l'autres avec leur chien en position de base et que le commissaire annonce « l'exercice commence ». L'exercice se termine (Partie 1) quand les conducteurs sont retournés dans le ring, face à de leur chien, à une distance d'environ 10 mètres et que le commissaire annonce “exercice terminé”.

Les chiens sont assis en position de base sur une ligne à une distance d'environ 4-5 m l'un de l'autre.

Sur ordre, les conducteurs quittent leur chien et vont se cacher pendant

2 minutes. La période de 2 minutes débute quand tous les conducteurs sont cachés.

Quand les 2 minutes sont écoulées, les conducteurs sont invités à revenir sur le terrain et à

s'immobiliser. Ils sont ensuite inviter à marcher et à se placer face à leur chien, à 10 m environ.

La partie 1 est terminée et la partie 2 commence.

Le commissaire commence la seconde partie de l'exercice. Il est demandé aux conducteurs de demander « couché » à leur chien un par un de la gauche vers la droite. Ils seront couchés pendant une minute et ensuite rappelés au pied du conducteur un par un de la droite vers la gauche. Le rappel sera fait uniquement sur autorisation du commissaire. Le commissaire se déplacera vers le chien suivant seulement après que le chien précédent ait pris la position de base, à côté du conducteur. Un fort commandement perturbant les autres, sera sévèrement pénalisé. Il faut 4 chiens par groupe, mais pas moins de 3. S'il n'y a que 5 chiens en classe 3, les 5 feront l'exercice ensemble.

Le conducteur peut utiliser les commandements verbaux et gestuels lorsqu'il est à distance du chien.

**Directives :** Un chien qui se lève ou se couche durant la 1ere partie obtiendra 0 point à la partie 1. Un chien qui quitte sa place (de plus de 2 longueurs de son corps) perd l'intégralité de l'exercice (Partie 1 et 2). Si le chien se couche ou se lève après la période de 2 minutes et que les conducteurs sont déjà alignés dans le ring pas plus de 5 points seront attribués.

Les chiens qui sont debout ou couchés lorsque la partie 1 est terminée peuvent être recommandés un par un en position assise. Un seul commandement « Assis » est autorisé, si un deuxième

commandement est nécessaire, 2 points seront déduits. La 2e partie est perdue si le chien ne s'assoie pas.

Si un chien se couche avant le commandement (par exemple sur le commandement d'un voisin) pas plus de 8 points seront attribués pour la partie 2. Si un chien revient au pied sur le commandement de rappel d'un autre, pas plus de 5 points pourront être attribués pour la partie 2 un chien qui revient sans commandement perd la partie 2 (0 point). Si un 2ème commandement de rappel est utilisé, pas plus de 7 points seront attribués.

Si un chien aboie 1 à 2 fois, 1 à 2 points seront déduits. S'il aboie la plupart du temps, l'exercice est perdu (0 points).

Le chien est autorisé à tourner la tête et à regarder autour de lui, et il est autorisé à montrer de l'intérêt s'il y a une distraction ou un bruit dans ou à l'extérieur du ring. Cependant, cela ne doit donner l'impression d'instabilité ou d'anxiété. Si un chien se lève et va près d'un autre chien, de telle sorte que l'on craigne une forte perturbation ou une agression, l'exercice doit être arrêté et repris pour tous les chiens sauf celui à l'origine de la perturbation.

Les exercices 3.1 -3.2 sont perçus comme un seul exercice et ainsi il n'y a pas de possibilité pour le conducteur d'intervenir en aucune façon entre ces deux exercices.

Il est recommandé que la zone en dehors du ring face aux chiens soit une zone protégée (aucune personne à part le personnel durant l'exercice. Dans les compétitions SW et WW, cet arrangement est obligatoire.

### EXERCICE 3.3 Suite au pied

[Coeff . 3]

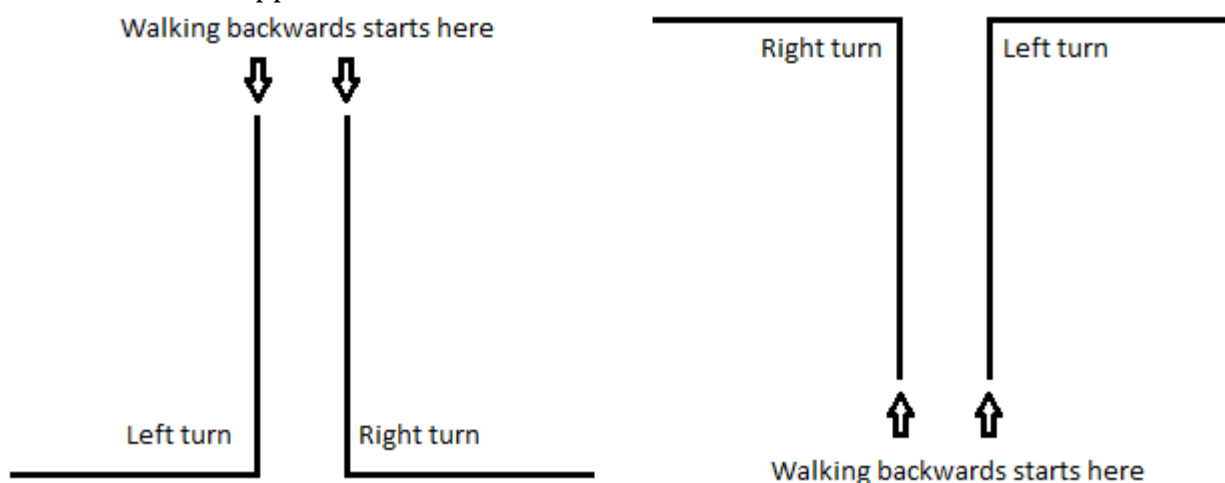
**Commandements :** "Au pied"

**Réalisation :** La suite au pied est réalisée à différentes allures, au pas normal, lent et rapide avec des  $\frac{1}{4}$  de tour, des  $\frac{1}{2}$  tours et des arrêts. Le chien doit également être jugé quand le conducteur avance ou recule de 2 ou 3 pas sur un arrêt, et quand le conducteur fait des quarts de tour et des demi-tours sur des arrêtes. Le chien sera également évalué sur une marche en arrière d'environ 5-10 m (15-30 pas). Le commissaire dit quand commencer et quand s'arrêter. pendant les pas arrière, si le chien ne reste pas parallèle au conducteur, 1 à 2 points seront déduits. Les directives générales décrivent de manière plus détaillée au pied.

Tous les chiens dans une épreuve ou une compétition doivent faire la suite au pied selon le même schéma.

**Directives :** Un chien qui abandonne son conducteur ou le suit à une distance de plus de 50 cm pendant la majeure partie de l'exercice perd l'exercice (0 points). Si le chien se déplace lentement, seulement de 6-7 points ne pourront être donnés. Le manque de contact et les commandements supplémentaires sont des fautes. Les travers (non parallèle) lors de la position au pied entraînent une perte de 2 points environ. Ralentir et s'arrêter avant, pendant ou après les changements de direction sera pénalisé. Une perte de point peut avoir lieu si un chien marche très près de son

conducteur, de telle sorte qu'il perturbe ou gêne son conducteur, des points supplémentaires seront retirés si le chien s'appuie et touche le conducteur.



### EXERCICE 3.4 Debout, assis et couché pendant la marche

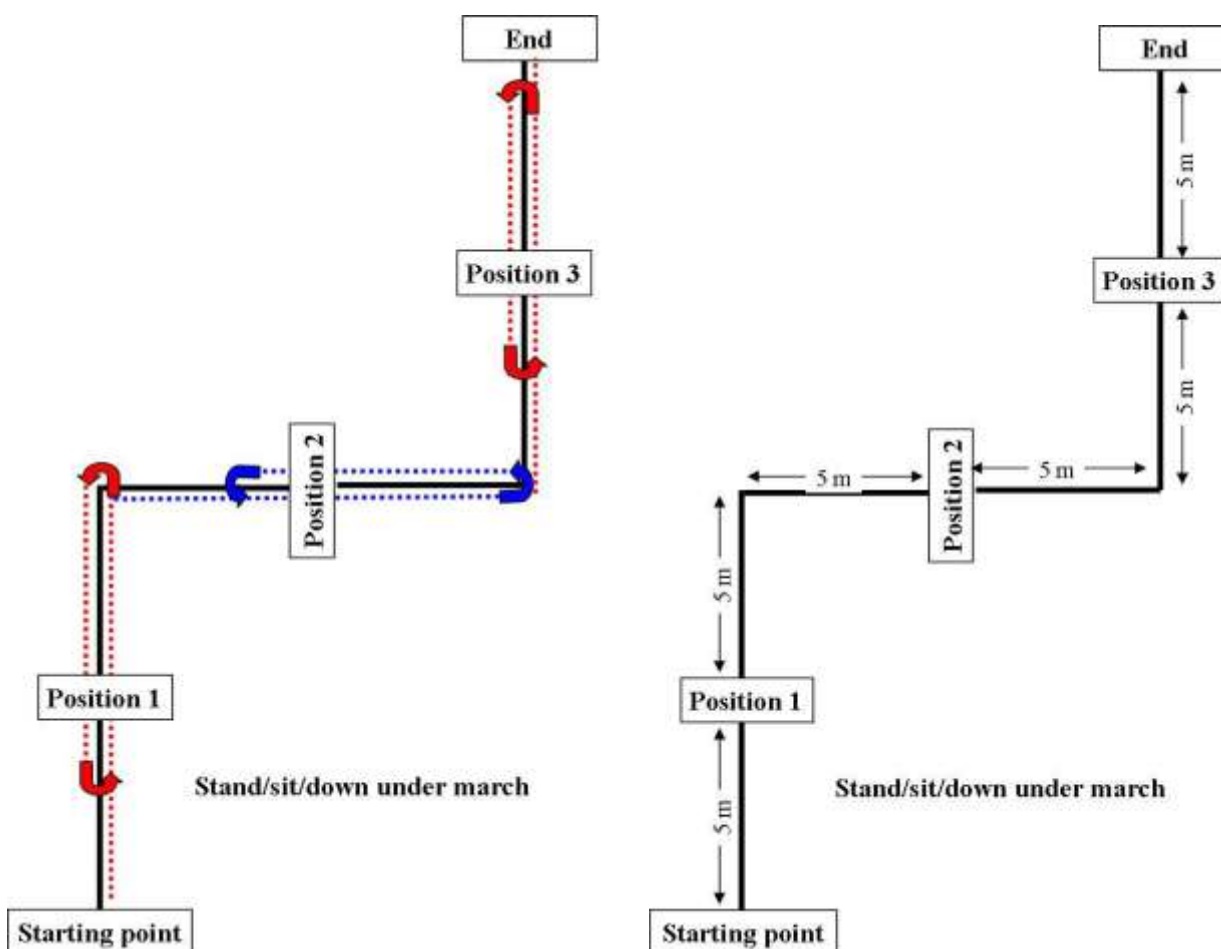
[Coeff . 3]

**Commandements :** “Au pied”, “Debout”, “Assis”, “Couché”

**Réalisation :** L'exercice est réalisé selon le schéma ci-dessous. Le juge décidera, avant la compétition, dans quel ordre les positions seront faites. Tout en marchant le conducteur commande au chien, sur ordre du commissaire, au chien de prendre la position debout, assis et couché. L'allure devrait être un pas normal. Il devrait y avoir un virage à gauche et un virage à droite. Les emplacements de ces changements de direction (gauche, droite, 90°) devront être indiqués par des petits cônes ou signes. L'ordre des positions de tourner à gauche et à droite peut varier mais devrait être le même pour tous les chiens d'une compétition.

Le commissaire donnera au conducteur les autorisations de départs, de blocage en position debout/assis/couché, de demi-tour et d'arrêter à la fin. Les blocages se font approximativement au milieu (5 m) d'une ligne droite de 10 m. Le conducteur continue à marcher 5 m (approximativement jusqu'au changement de direction), fait demi-tour sur ordre du commissaire, continue à marcher en direction du chien, passe à côté du chien à une distance d'environ 0,5 m, laissant le chien à sa gauche, continue à marcher sur environ 2 m, fait demi-tour sur ordre du commissaire et retourne à son chien. Quand il a rejoint son chien, le conducteur donne le commandement au pied sans s'arrêter. Ils continuent à marcher jusqu'au changement de direction (5m), tournent à gauche/droite et continuent à marcher suivant une autre ligne vers le milieu de cette ligne. L'exercice continue similairement à la première phase de l'exercice. L'exercice se termine quand le commissaire a donné un ordre d'arrêt et qu'il a annoncé « Exercice terminé ».

Les positions debout, assis, couché devront être parallèle à la ligne imaginaire reliant le point de départ/point de changement de direction/le point d'arrivée. La distance entre le chien et le point de changement de direction devra être d'environ 0.50 m, en prenant en considération la taille du chien. Les angles devront être à 90° et non arrondis. Le conducteur et le chien devront passer à droite des cônes formant les angles, les laissant ainsi sur le côté gauche.



**Directives :** Pour obtenir des points à cet exercice, au moins deux positions doivent être effectuées. Si le chien s'arrête une fois dans une mauvaise position (ex : s'assoie au lieu de se coucher), ou si le chien manque une position, pas plus de 7 points seront attribués à l'exercice. Le chien manque une position s'il prend une mauvaise position, s'il avance de plus de la longueur de son corps après le commandement, si le conducteur donne un second commandement, ou un gros geste de la main ou fort langage corporel est utilisé sur la position.

Si le chien rate complètement son arrêt lors d'une position, par exemple s'il ne s'est pas arrêté quand le conducteur a fait demi-tour, l'exercice est perdu (0 point). Un second commandement peut être utilisé pour arrêter le chien et si le chien s'arrête avant que le conducteur ait rejoint le prochain changement de direction, l'exercice peut continuer, mais pas plus de 6 points peuvent être attribués.

Lors le jugement, l'attention doit être portée sur la suite au pied ainsi que sur le parallélisme des positions (debout/assis/couché) par rapport à la ligne imaginaire reliant le point de départ/ changement de direction/fin. Bouger, s'arrêter/ s'assoier/se coucher lentement, ne pas prendre des positions bien droites, une mauvaise suite au pied, des changements d'allure, arrondir les angles, et ne pas garder la bonne trajectoire (parallèle à la ligne de connexion) et se retourner pour regarder

le chien sont des fautes. La pénalité pour ce genre de fautes et de 1-4 points. Si le conducteur passe du mauvais côté du chien, 1 point sera déduit.

Aucun commandement supplémentaire n'est autorisé sur les positions. Tout geste de la main ou langage corporel sur les commandements debout/assis/couché sont de graves fautes, et seront sévèrement pénalisées en fonction de leur intensité et de leur durée, la pénalisation sera de 3-5 points ou fera perdre la position.

### EXERCICE 3.5 Rappel avec blocage "Debout" et "Couché"

[Coeff . 4]

**Commandements :** "Couché", "Reste", "Viens" (3 fois), "Debout", "Couché"  
OU Gestes de la main.  
[Geste : une ou deux mains sont autorisés]

**Réalisation :** Le chien est placé en position couchée et le conducteur marche environ 30-35 m dans la direction indiquée. Sur ordre du commissaire, le conducteur rappelle le chien. Quand le chien a parcouru environ le tiers de la distance, le conducteur commande à son chien de se bloquer « debout ». Lorsque cela lui est indiqué, le conducteur rappelle le chien à nouveau. Lorsqu'il a couvert environ 2/3 de la distance, il est ordonné au chien de se « couché ». Après le second arrêt et sur ordre du commissaire, le conducteur rappelle son chien en position de basse. Le commissaire dit seulement au conducteur quand rappeler son chien. Le conducteur décide à quel moment donner les commandements de blocage à son chien au niveau des marqueurs. Commandements verbaux et gestes de la main peuvent être et geste de la main peuvent être mélangés de telle sorte qu'un ordre verbal peut être utilisé pour une position et un geste pour l'autre, mais ils ne peuvent être utilisés simultanément. Le nom du chien peut être combiné avec l'ordre de rappel, mais le nom et le commandement doivent être liés et ne pas donner l'impression d'être 2 ordres séparés.

**Directives :** Il est important que le chien réponde spontanément au commandement de rappel. Le chien doit revenir à une bonne vitesse et conserver son allure, au moins un trot rapide. Des mouvements lents sont des fautes. La race doit être prise en considération pour juger la vitesse. Le chien doit commencer son arrêt immédiatement après le commandement. Quand on évalue le blocage, la vitesse du chien doit aussi être prise en considération. Il peut y avoir une légère tolérance sur l'arrêt immédiat pour un chien rapide mais pas pour un chien lent. Pour obtenir tous les points (pour l'arrêt) pas plus d'une longueur de corps ne peut être dépassée entre le moment du commandement et l'arrêt. Pour obtenir des points (pour l'arrêt) pas plus d'environ 3 longueurs de corps ne peuvent être dépassées. Si plus de 3 commandements de rappel sont donnés, pas plus de 7 seront attribués. Un troisième rappel sur une position entraînera la perte de l'exercice.

Si le chien rate une position (par exemple ne s'arrête pas dans la limite de 3 longueurs de corps) pas plus de 6 points seront attribués. S'il n'y a aucune tentative d'arrêt à l'une des positions, pas plus de 5 points seront attribués. Si le chien rate les 2 blocages, ou prend les positions dans l'ordre inverse, l'exercice est perdu (0 points). Si le chien s'arrête une fois dans une mauvaise position, pas plus de 7 points ne peuvent être attribués. Si le chien change de position, après l'exécution de la position de blocage prévue, 2 points sont déduits. Si le chien s'assoit ou se lève avant le premier ordre de rappel, ou bouge de moins de la longueur de son corps, pas plus de 8 points ne peuvent être attribués. Si le

chien avance de plus d'une longueur de corps avant le premier de rappel, l'exercice est perdu (0 points).

### **EXERCICE 3.6**      **Envoi en avant avec directions, couché et rappel**      **[Coeff . 4]**

**Commandements :** « En avant », « Reste », « Droite/gauche » et/ou gestes de la main, (« Reste »), « Couché », « Viens »

**Réalisation :** Avant le début de l'exercice, le conducteur doit informer le juge s'il demandera au chien de se bloquer d'abord avant de se coucher dans le carré ou s'il le couchera directement dans le carré. Le conducteur envoie le chien dans un cercle et lui demande de se bloquer debout dans le cercle. Le cercle fait 2 m de rayon et son centre est à environ 10 m du point de départ. Le centre du cercle peut être indiqué par un petit marqueur (pas un cône), mais ce n'est pas nécessaire. La circonférence du cercle doit être rendu visible par un marquage d'au moins 8 points (avec de courts fragments visible de bande, de craie, etc.) ou un marquage de la totalité de la circonférence.

Après que le chien se soit bloqué environ 3 secondes dans le cercle, le conducteur est autorisé à diriger le chien dans un carré de 3m x 3m, situé à environ 25 m (milieu du carré, du point de départ). Le chien doit se rendre dans le carré par le chemin le plus court et doit rentrer dans le carré par devant.

Les bords du carré, tout comme la circonférence du cercle se situent à au moins environ 3 m du bord du ring. Des cônes (d'env. 10 à 15 cm de haut) marquent chaque coin du carré. Des lignes visible (comme des rubans, des lignes de craie, des bandes) doivent relier les cônes sur leur côté l'extérieur.

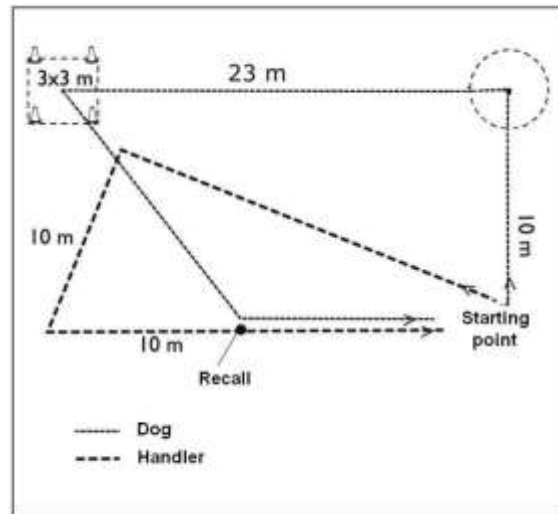
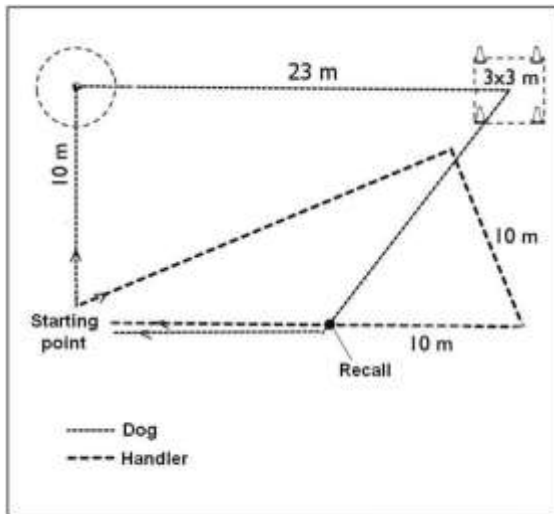
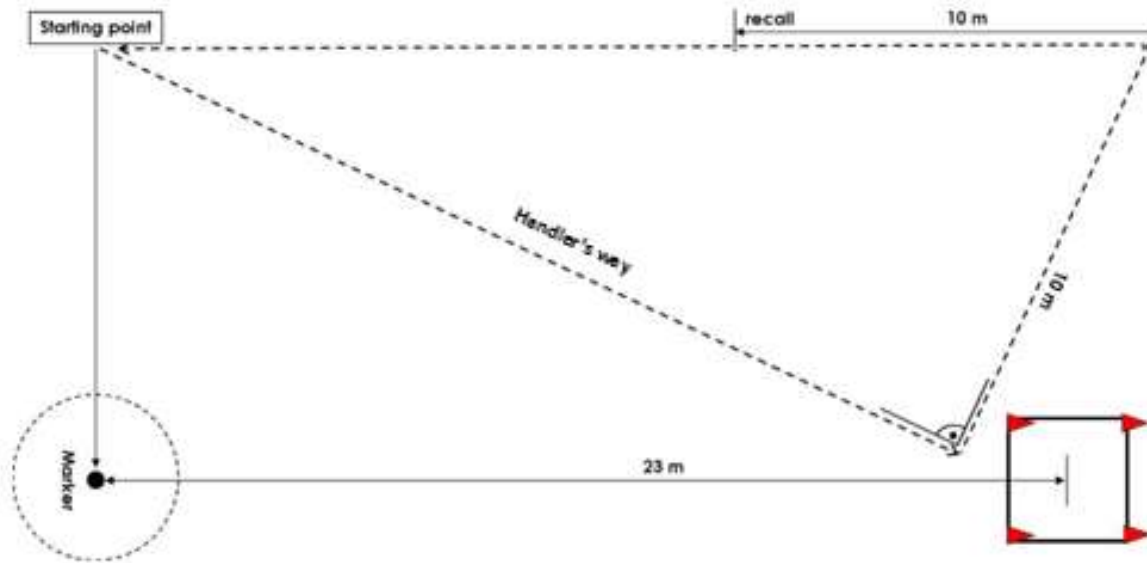
Lorsque le chien à atteint le carré, le conducteur commande au chien soit de se bloquer en position debout puis de se couché ou directement de se couché. S'il est demandé au chien de ce bloquer, la position debout doit être claire et stable, avant que position couchée soit donné.

Quand on le lui demande, le conducteur marche dans la direction du chien. Lorsque le conducteur arrive à une distance d'environ 2 m du chien (cependant, le conducteur n'est pas dirigé dans le carré), il lui est demandé de tourner et après environ 10 m de tourner encore, afin de revenir vers le point de départ. Après environ 10 m encore, il est demandé au conducteur de rappeler le chien tout en continuant de marcher vers le point de départ. Quand il a atteint le point de départ, il lui est demandé de s'arrêter.

Dans la mesure où le conducteur utilise l'option de blocage, avant le « couché », pas plus de 6 commandements sont autorisés, dans le cas de l'option « couché » directement, 5 commandements sont autorisés. Si le chien doit être redirigé, un geste bref de la main peut être associé au commandement de direction.

Le chien doit se rendre en ligne droite vers le cercle et le carré, et rentrer dans un le carré par devant, L'angle entre la ligne de connexion entre le point de départ et le centre du cercle, et le centre

du cercle et centre du carré devrait être de 90°.



**Directives :** La volonté du chien à suivre les directions et les commandements, la vitesse du chien et chemin le plus court doivent être pris en compte. Si le chien entre dans le carré par le côté ou par l'arrière, 0,5 à 1 point seront déduits. Pour obtenir 10 points, le conducteur ne doit pas utiliser plus de 6 commandements pendant cet exercice, la mesure où le conducteur utilise l'option de blocage, avant le « couché ». Sinon le conducteur peut commander directement au chien de se coucher et ainsi n'utiliser que commandements. Le chien doit suivre les commandements ; par exemple, si un commandement de blocage dans le carré est donné, il doit obéir, et s'il lui est demandé de se coucher directement, le couché doit être immédiat.

Le chien qui agit de sa propre initiative, sera pénalisé. Cela signifie par exemple le commandement de blocage dans le cercle et commandements de blocage et de couché dans le carré doivent être donnés. Si le conducteur bouge (fait un pas dans n'importe quelle direction) en donnant ces commandements, l'exercice est perdu (0 points). Si le conducteur bouge exagérément (langage corporel), pas plus de 8 points seront attribués. Le chien doit avoir ses 4 pattes dans le cercle avant



que le conducteur puisse le diriger dans le carré. Si le chien est debout à l'extérieur du cercle, il devrait être redirigé dans le cercle, avant l'ordre du commissaire pour l'envoi dans le carré. Un chien qui assoit ou se couche dans le cercle ne pourra se voir attribué plus de 8 points. Si le chien s'assoit ou se couche en dehors du cercle ou du carré, l'exercice est perdu (0 points). Si le chien est déjà couché, aucun commandement de redirection n'est autorisé. Pour obtenir des points, aucune partie du chien, excepté la queue, ne doit être en dehors du carré.

L'exercice est perdu (0 point), si le chien se met assis ou debout avant que le conducteur ne tourne pour la deuxième fois. Pas plus de 5 points seront attribués, si le chien se lève (assis ou debout) après que le conducteur tourne pour la deuxième et avant le rappel. Si le chien bouge dans le carré sans se lever, pas plus de 7 points seront attribués. S'il se déplace et sort du carré avant le rappel, l'exercice est perdu (0 points). Si le chien se déplace très lentement, seulement environ 6 points pourront être attribués.

Un second commandement de rappel, de blocage (à la fois dans le cercle et le carré) ou de couché coûte de 2 points par commandement. L'exercice est perdu si l'un de ces commandements doit être donné une troisième fois.

Les gestes de la main sont autorisés uniquement si le chien doit être dirigé. Un geste de la main donné quand le chien est à côté du conducteur est pénalisé de 2 points.

Si le chien prend une mauvaise position dans le carré, 3 points sont ôtés et si la position de blocage n'est pas claire, il y aura 2 points de pénalités. La pénalisation pour les commandements supplémentaire de direction dépend de leur intensité et de la volonté du chien à suivre les ordres donnés, et donc la pénalité peut être de 1 ou 2 points.

Montrer au chien la direction (par exemple le carré) ou toucher le chien au point de départ entraîne la perte de l'exercice.

### **EXERCICE 3.7**

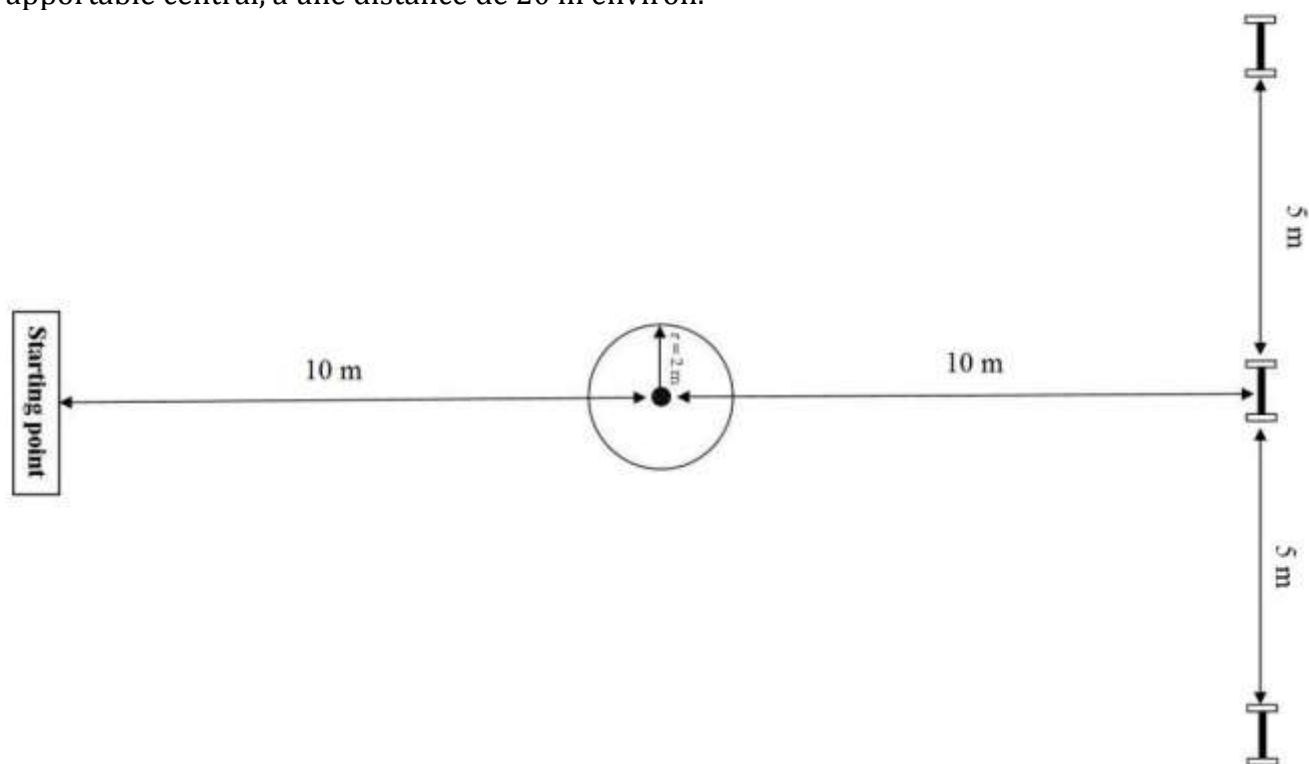
### **Rapport d'objet directionnel**

**[Coeff . 3]**

**Commandements :** « en Avant », « Reste », « Droite/gauche » et/ou gestes, "Apporte", "Donne".

**Réalisation :** Trois apportables en bois sont placés sur une ligne à environ 5 m l'un de manière à être vus facilement. Le point de départ est situé à environ 20 m de l'apportable central. Le conducteur envoie le chien dans un cercle et lui demande de se bloquer debout dans le cercle. Le cercle fait 2 m de rayon et son centre est à environ 10 m du point de départ. Le centre du cercle est marqué par un petit cône. La circonférence du cercle doit être rendue visible par un marquage d'au moins 8 points (avec de courts fragments visibles de bande, de la craie, etc.) ou un marquage de la totalité de la circonférence. Après environ 3 secondes, il est demandé au conducteur de diriger son chien vers l'apportable de gauche ou de droite, désigné par tirage au sort, et le chien doit rapporter et le rendre correctement. Les commandements de direction (A droite/gauche) et le rapport doivent être combinés ensemble, et donc un commandement tardif de rapport sera interprété comme un commandement supplémentaire.

Le commissaire place les 3 apportables après la détermination par tirage au sort de celui à rapporter. L'apportable centrale n'est jamais au sort. L'apportable qui doit être rapporté (gauche ou droite) est toujours posé en premier. Les apportables doivent être placés au moins 3 m de la bordure du ring. Durant la procédure le conducteur et le chien restent au point de départ, face à l'apportable central, à une distance de 20 m environ.



**Directives :** L'accent devrait être mis sur la volonté du chien à suivre les commandements de direction, la vitesse du chien et le fait qu'il prenne le plus court chemin pour aller chercher le bon apportable. Pour obtenir des points à cet exercice, le chien doit rester dans le cercle. Un chien qui s'assoit ou se couche au cône ne pourra pas obtenir plus de 8 points.

La pénalité pour les commandements supplémentaires de direction/redirection dépend de leur intensité et de la volonté du chien à obéir aux commandements. Elle peut être de 1 à 2 points par commandement.

Si le chien va vers le mauvais apportable, est arrêté et redirigé vers le bon, et rapporte le bon, il y aura 3 points de pénalisation. Si le chien est redirigé à partir du mauvais apportable sans être stoppé, 2 points sont ôtés

Si le mauvais apportable est ramassé, l'exercice est perdu (0 points).

*Pour les tombés d'apportable, les mâchonnages, voir les instructions générales de jugement.*

### EXERCICE 3.8

### Tourne autour d'un cône, positions, Rapport d'objet et saut de haie

[Coeff . 4]

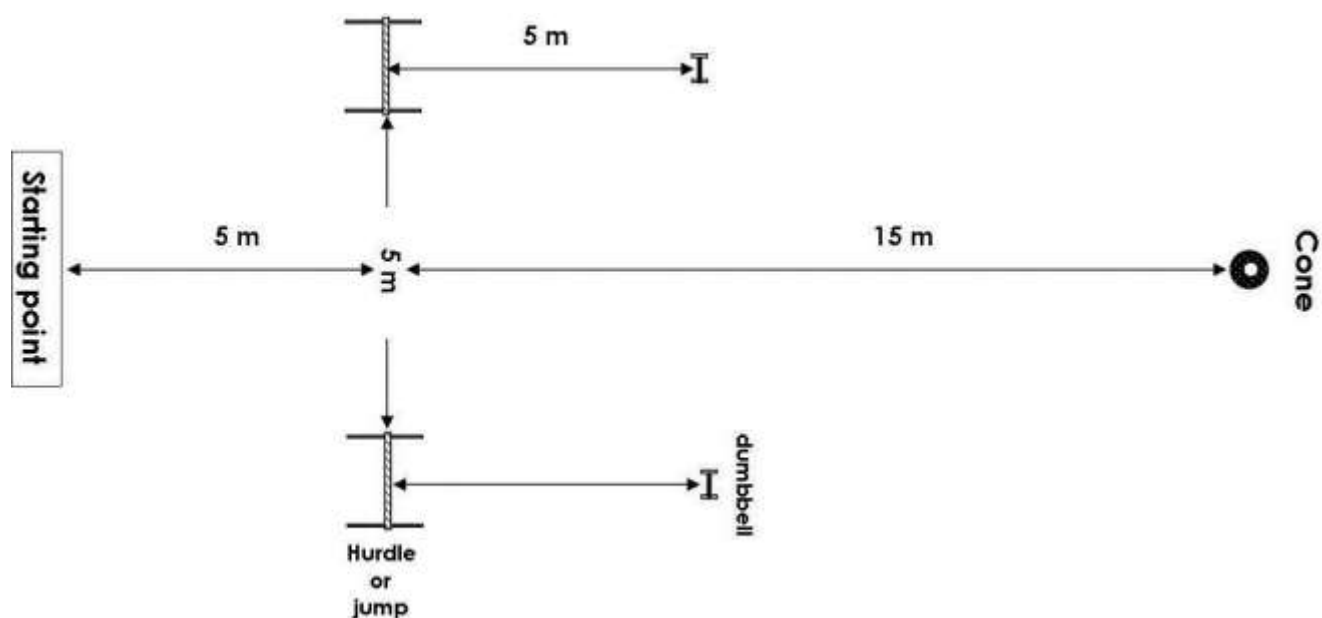
#### Commandements :

« Tourne », « Debout/Assis/couché » et/ou geste – « Droite/gauche + Apporte » et/ou geste – « Saute » - « Donne », (« Au pied »).

**Réalisation :** Avant le début de la compétition, le juge détermine la position (debout/assis/couché) que le chien devra prendre après avoir fait le tour du cône, et amorcer son retour (environ 2 m). La position est la même pour tous les concurrents de la compétition. A la présentation, le conducteur devra tirer au sort la direction (gauche/droite) depuis laquelle le chien devra rapporter l'Objet et sauter la haie correspondante. (Cette direction sera connue uniquement par le juge et le commissaire chef). Cela détermine si ce sera la haie fermée ou ouverte. Le conducteur ne connaît pas la direction à cette étape. Le conducteur aura l'information lorsque le chien aura pris la position debout/assis/couché. Les apportables seront toujours mis dans le même ordre (de la droite vers la gauche ou de la gauche vers la droite) dans une même compétition, quelque soit l'apportable à rapporter.

Un cône bien visible d'environ 40 cm de haut se trouve à une distance d'environ 20 m du point de départ. Deux haies (une fermée avec des planches, et une ouverte avec une barre) sont situées à environ 5 m du point de départ et à 5 m l'une de l'autre.

Il doit y avoir trois tailles différentes d'apportables en bois disponibles, adaptés aux différentes races. Le poids de l'haltère le plus grande doit être au maximum de 450 g. La taille des apportables doit être proportionnelle à la taille des chiens, mais le conducteur est libre de choisir de la taille.



**Exécution :** Le conducteur se tient au point de départ avec le chien en position de base. Le commissaire annonce le début de l'exercice et va placer les apportables environ 5 m derrière les haies. Sur autorisation, le conducteur envoie son chien faire le tour du cône. Quand le chien a clairement fait le tour cône et revient d'environ 2 m vers son conducteur, mais n'a pas dépassé la ligne imaginaire entre les apportables, le conducteur commande à son chien de s'arrêter dans la position désignée par le juge. Un commandement verbal et un geste simultané peuvent être donnés. Après environ 3 secondes, le commissaire informe le conducteur quelle direction à été tirée au sort

et demande au conducteur de commander son chien afin qu'il ramène le bon apportable, saute la bonne haie et revienne en position de base.

**Directives :** L'accent doit être mis sur la volonté du chien à suivre les commandements et directions, sur la vitesse du chien, et sur le fait de prendre le chemin le plus court. Le chien doit revenir à bonne vitesse uniforme au minimum un trot rapide. Un travail lent sera pénalisé (1 à 5 points). La race doit être prise en considération lors du jugement de la vitesse. Le chien doit immédiatement obéir au commandement. Il peut y avoir une légère tolérance pour les chiens rapide, mais pas pour un lent.

Pour obtenir des points à cet exercice, le chien doit rester dans sa position (debout, assis, couché) jusqu'à ce qu'il obtienne l'ordre de continuer l'exercice. Un chien qui prend la mauvaise position ne peut obtenir plus de 8 points. Si le chien fait demi-tour avant le cône, il doit être redirigé vers le cône. Cela sera pénalisé. L'exercice est perdu (0 points) si le chien ne tourne pas autour du cône. Le conducteur peut donner 2 commandements (-1 point pour chaque commandement supplémentaire si le chien obéit). Après que le chien ait fait le tour le cône, le chien doit prendre la bonne position (debout/assis/couché) au commandement. Le conducteur apprend quel apportable faire rapporter lorsque le chien a pris la position (debout/assis/couché). Le conducteur est autorisé à donner un commandement de saut après que le chien ait ramassé l'apportable. Si le chien passe la ligne des apportables sans avoir ramassé le bon apportable, l'exercice est perdu (0 points).

Si le chien va vers le mauvais apportable (ou haie), est arrêté puis redirigé (2 commandement) vers le bon et que le chien rapporte le bon, 3 points sont déduits. Si le chien est redirigé à partir du mauvais objet (ou haie) sans être arrêté, 2 points sont déduits.

La pénalité pour un commandement supplémentaire de direction dépend de sa force et de la volonté du chien à obéir au commandement. Cela peut être de 1 à 2 points par commandement. La pénalité pour les autres commandements supplémentaire doit suivre les directives générales. Si le chien saute une haie en allant au cône, l'exercice est perdu (0 points). Si le chien ramasse le mauvais apportable, ne saute pas la haie, ou saute la mauvaise haie, l'exercice est perdu (0 points). Si le chien touche la haie en sautant, 2 points sont déduits. Si le chien fait tomber la barre sur la haie ouverte, 2 points sont déduits. Si le chien s'appuie sur la haie, l'exercice est perdu (0 points). Si le chien anticipe un commandement 2 à 4 points seront déduits. S'il agit de sa propre initiative (par exemple s'il s'arrête avant le commandement) 2 points sont déduits.

Montrer au chien une direction ou le toucher au début entraîne la perte de l'exercice (0 points)

*Pour les tombés d'apportable, les mâchonnages, voir les directives générales de jugement.*

*Dans les championnats du monde et les championnats d'Europe, les deux obstacles sont semblables. Par exemple ouvert à la final et fermé dans la compétition par équipe.*

**Commandements :** « Reste/Au pied », « Cherche/Apporte », « Donne » (« Au pied »).

**Réalisation :** Le conducteur se tient debout au point de départ avec son chien en position de base et le commissaire annonce le début de l'exercice et le commissaire annonce le début de l'exercice et donne au conducteur un petit bois (10 cm x 2 cm x 2 cm), qui a été marqué au préalable d'une identification. Le conducteur peut garder l'objet en mains pendant approximativement 5 secondes. Le chien n'est pas autorisé à toucher ou sentir l'objet à cette étape. Le commissaire demande au conducteur de rendre l'objet et de se retourner. Le conducteur décide si le chien doit ou pas voir la pose des objets. Un commandement « Reste » ou « Au pied » est autorisé. Le commissaire va placer l'objet du conducteur, sans le toucher, avec 5 à 7 objets identiques au sol à environ 10 mètres du conducteur. Le commissaire place les 8 à 7 autres objets à la main et donc les touches. Les objets sont placés selon le même schéma pour tous les conducteurs et à environ 25 cm les uns des autres, mais la position de l'objet du conducteur peut varier. Cependant, l'objet du conducteur ne peut pas être sur les extrémités du schéma réalisé. Les schémas de pose des objets peuvent varier d'une compétition à l'autre. Il n'y a pas de restriction pour l'emplacement de l'objet du conducteur.

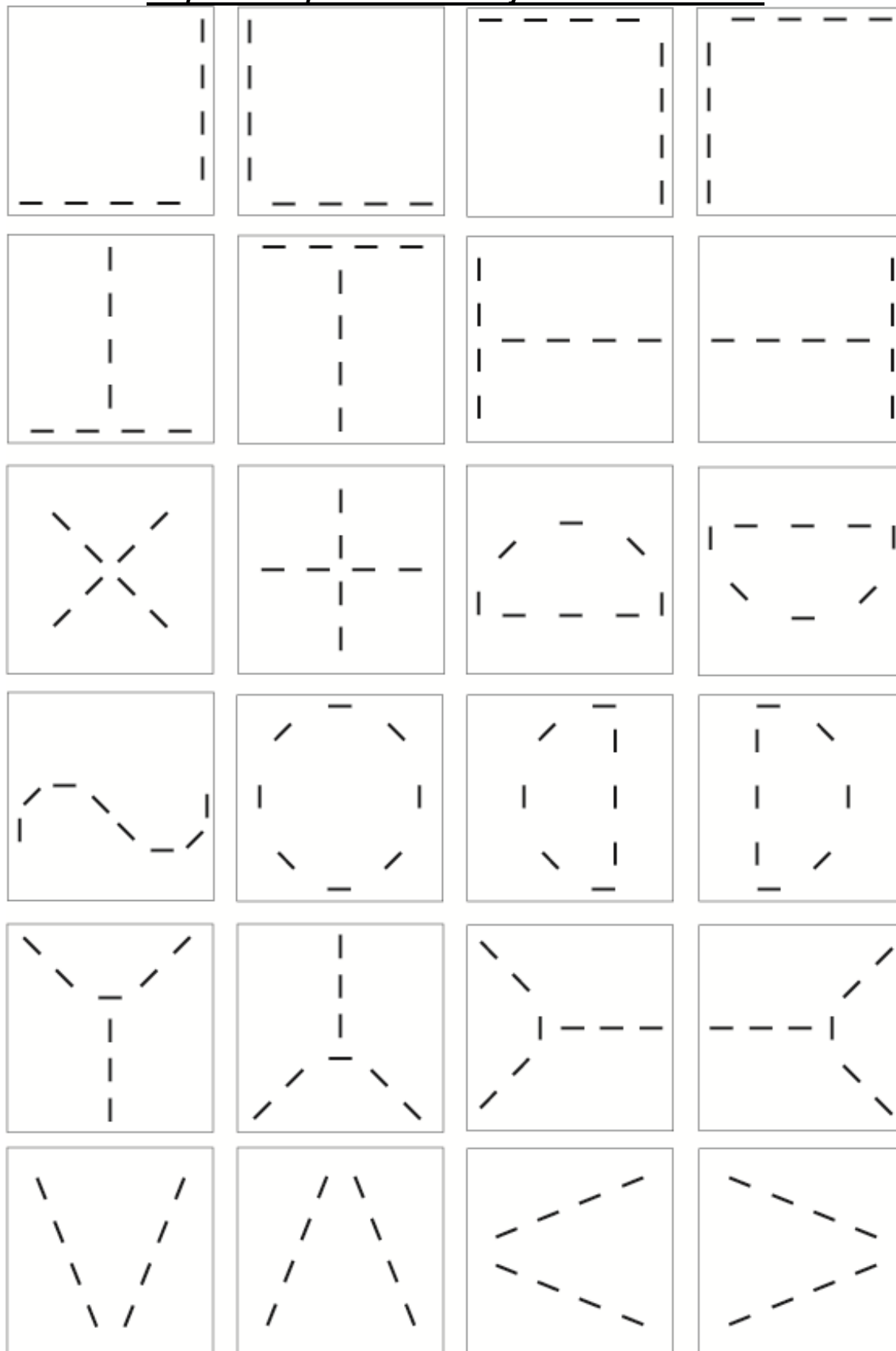
Il est demandé au conducteur de se retourner et à commander au chien de rapporter l'objet identifié du conducteur. Le chien doit trouver l'objet du conducteur, le rapporter et le donner au conducteur selon les directives générales.

Le chien est autorisé à travailler environ 30 secondes si le travail est actif et ininterrompu. Tous les objets doivent être nouveaux à chaque compétiteur.

**Directives:** L'accent doit être mis sur la volonté du chien à travailler et sa vitesse. L'exercice est perdu (0 points), si le chien sent ou touche l'objet au début de l'exercice avant qu'il ne soit rendu au commissaire, si un commandement est donné quand le chien est sur les objets, ou si le chien soulève un mauvais objet. Il n'y a pas d'échec si le chien sent les objets lors de sa recherche pour identifier le bon.

*Pour les tombés d'apportables, les mâchonnages voir les directives générales de jugement*

Dispositions possibles des objets de l'exercice 3.9



## EXERCICE 3.10

## Positions à distance

[Coeff . 4]

**Commandements :** « Couché », « Reste », « Assis », « Debout » et/ou gestes.

**Réalisation :** Le chien doit changer de position 6 fois (Assis/debout/couché) selon les commandements du conducteur tout en restant à sa place d'origine. Une limite est constituée par une ligne imaginaire reliant 2 marqueurs dans le dos du chien. Après autorisation, Le conducteur commande à son chien de se coucher au point de départ devant la ligne imaginaire. Le conducteur quitte le chien et va à une place désignée à environ 15 m devant du chien, et se retourne. L'ordre des positions peut varier, mais sera le même pour tous les concurrents. Chaque position doit être donnée deux fois et la dernière position est un couché. Le commissaire montre au conducteur l'ordre dans lequel le chien doit changer de position à l'aide d'un panneau où les positions sont écrites ou dessinées ou d'un tableau électrique. Le commissaire doit se situer à environ 3-5 m du chien et de telle sorte qu'il ne voit pas le chien quand il donne les instructions. Le commissaire doit changer la position toutes les 3 secondes environ.

Le conducteur peut utiliser les commandements verbaux et gestuels lorsqu'il est à distance du chien, mais ils doivent être courts et utilisés simultanément. Après le dernier commande couché, quand il est autorisé, le conducteur retourne au chien et lui donne l'ordre de s'asseoir.

**Directives :** L'accent devrait être mis sur la vitesse à laquelle les positions sont prises, la clarté des positions, la façon dont les positions sont tenues et le déplacement du chien. Pour avoir des points, le chien ne doit pas avoir bougé de son point de départ, au total, de plus de la longueur de son corps dans toutes les directions. Tous les mouvements sont additionnés (avant et arrière, latéralement...). Si le chien rate une position sur les 6, pas plus de 7 points lui seront attribués. Cependant, si le chien saute une position et prend la position suivante, l'exercice est perdu (0 points). Le chien doit changer au moins cinq fois de position au commandement pour obtenir des points.

Si le chien s'assoit avant le retour du conducteur, pas plus de 8 points lui seront attribués. Une utilisation intensive de la voix ou des gestes exagérés ou trop longs seront pénalisés. (Voir règles générales.)

Pas plus de 8 points ne seront attribués si le chien a besoin de 2 commandements pour changer de position. Désobéir à ce 2<sup>ème</sup> commandement conduit à la perte de la position. Le premier commandement supplémentaire sur une position coûte 2 points, mais les suivants 1 point. Il est possible d'avoir des points pour cet exercice seulement si 3 ou 4 des positions sont réalisées après un seul commandement supplémentaire, si le commandement supplémentaire est exécuté immédiatement, et conduit à la bonne position, clairement exécutée et que le reste de l'exercice est excellent.